ГОЛОВОНОГИ 2В1

• НУ, ОЧЕНЬ ВЕСЁЛАЯ ИГРА! •

Бедные **ГОЛОВОНОГИ**! Голова — это практически всё, что у них есть, и тем не менее они умудрились забыть свои имена.

Что ж, придётся включать воображение и называть их заново. А главное в этом деле — самим не запутаться!

Теперь головоногов в два раза больше, а игра вдвойне веселее.

ГОЛОВОНОГИ 2В1 — это одна игра с персонажами из игр ГОЛОВОНОГИ и ГОЛОВОНОГИ 2.

2–12 ИГРОКОВ

ВОЗРАСТ 4+

ОТЛИЧНЫЙ ПОДАРОК!!!

В КОРОБКЕ

- 120 карт с изображениями головоногов (всего 24 различных головонога),
- наклейки,
- правила игры.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Набрать больше всех карт.

Развивает фантазию, память, скорость реакции.

ПРОСТЫЕ ПРАВИЛА

ПРОЦЕСС ИГРЫ

В начале игры карты следует перемешать и стопкой положить на центр стола (кон) рубашкой вверх. Каждый игрок по очереди берёт из этой колоды по одной карте, показывая её всем участникам (для честной игры нужно открывать так, чтобы все увидели карту одновременно). Открытые карты следует складывать на кон в новую стопку лицом вверх.

Каждому новому выложенному головоногу нужно придумать имя. Делает это тот игрок, который его открыл. Причём имя может быть абсолютно любым, совсем не обязательно связывать его с внешним видом этого головонога: например, БОБИК, ВАСЯ, ЗЕЛЁНЫЙ, СЧАСТЬЕ МОЁ, ГЛАЗАСТЫЙ, и т. д.

В том случае, если выложен головоног, для которого имя уже придумано, участники должны выкрикнуть это имя. Игрок, который первый правильно его произнесёт, забирает всю колоду открытых карт с кона, формируя из них свою «победную» кучу. Складывать карты в «победную» кучу следует стопкой рубашками вниз.

УСЛОЖНЕНИЕ ИГРЫ

Любителям острых ощущений можно добавить ещё одно правило: если только что открытый головоног совпал с головоногом, изображенным на верхней карте из «победной» кучи кого-либо из игроков, то выкрикивать имя головонога нельзя, а тот, кто первый заметит совпадение, должен крикнуть: «ГОЛОВОНОГИ!». Тогда он забирает всю «победную» кучу у этого игрока и добавляет её к своей, карты на кону при этом остаются нетронутыми.

ШТРАФЫ

Игрок возвращает нижнюю карту из своей стопки обратно в общую колоду, если:

- Выкрикнул неправильное имя очередного головонога.
- Выкрикнул имя головонога, которому имени еще не дали.
- Назвал имя головонога вместо того, что бы крикнуть «ГОЛОВОНОГИ!» (см. усложнение игры).

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Игра кончается, когда в колоде не остаётся карт. Победителем становится участник, набравший наибольшее количество карт.

ПРОСТЫЕ ПРАВИЛА